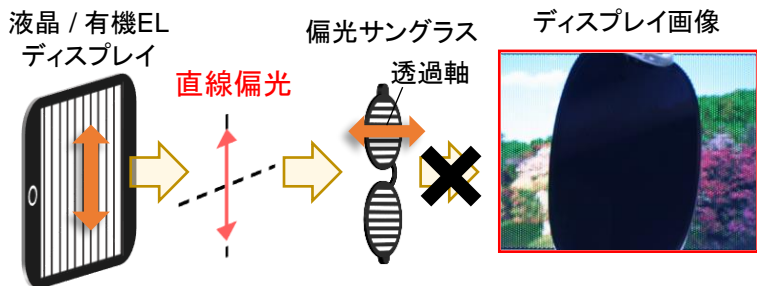
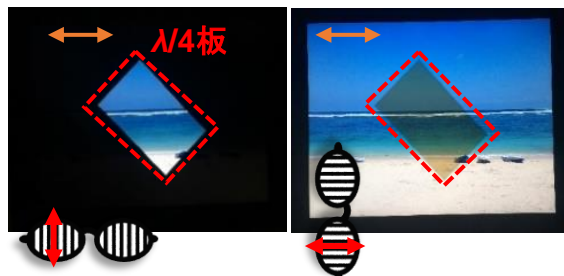


## <ディスプレイの偏光による問題>



ディスプレイから出射される直線偏光と偏光サングラスの透過軸が直交する(直交ニコル)状態においては、画面が全く見えなくなるブラックアウト問題が生じる。

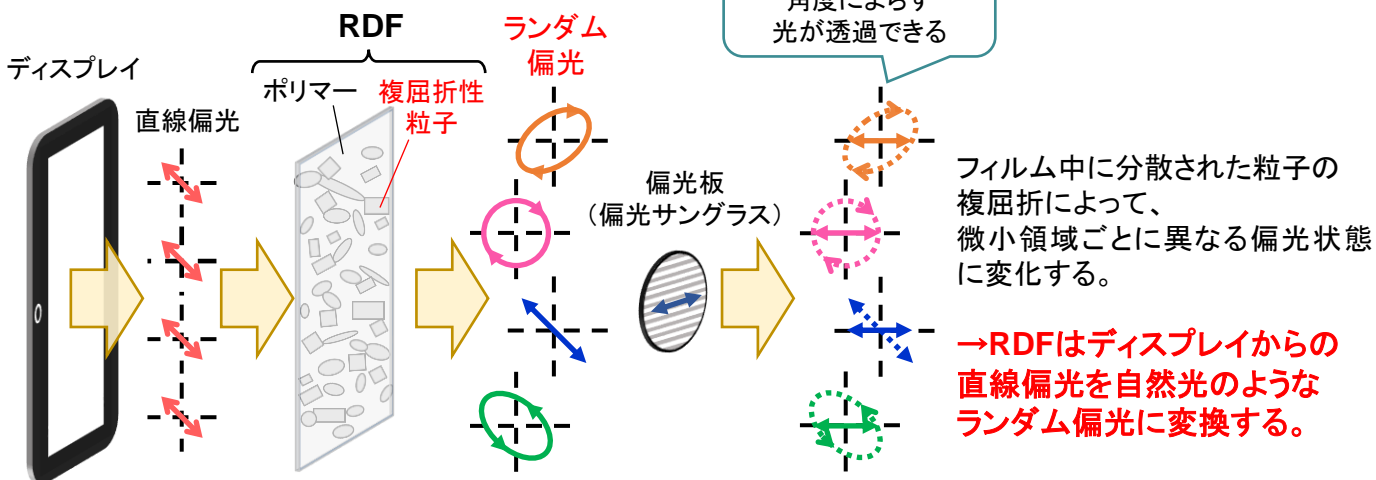
既存の解決策: 4分の1波長板 ( $\lambda/4$ 板)



位相差の波長依存性により、既存の $\lambda/4$ 板を用いたディスプレイは色変化が生じる。

## <ランダム偏光フィルム (RDF)>

### RDFによる偏光解消原理



### ブラックアウトの解消

平行ニコル状態

直交ニコル状態

フィルムなし  
ブラックアウト

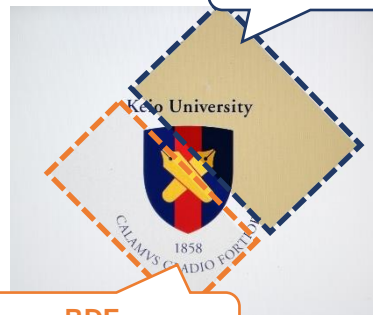


RDF  
視認可能

### 色変化の解消

平行ニコル状態

$\lambda/4$ 板  
色変化が生じる



RDF  
色が変化していない

RDFによって、ブラックアウトおよび色変化の問題が生じないリアルカラーディスプレイを実現できる。